



2 jours  
Paris  
5 à 10 participants

## > Le management des ressources et des compétences

### Objectifs

- Apprendre les principes et réflexes utiles pour un fonctionnement matriciel efficace
- Etre capable de conduire un management des ressources dans le fonctionnement matriciel

### Programme

#### Jouons à être acteurs projet

Base : jeu de gestion de projet (copyright CSP), qui met en exergue un bon fonctionnement en projet/équipe autour d'une mission commune, et permet de faire passer des premiers messages/fixer des exigences en termes de fonctionnement matriciel notamment et de rôles et responsabilités réciproques.

#### Rôles et fonctions

- Identifier les différents types de projets et les différents types d'organisations
- Définir les missions respectives du chef de projet ; des membres de l'équipe projet ; du parrain ; du comité de pilotage
- Les critères d'efficacité d'une équipe projet

#### L'animation de l'équipe projet

- Constituer l'équipe projet en fonction des compétences recherchées
- Animer et conduire les revues de projet et d'avancement
- Adapter son style de management en fonction des compétences
- Elaborer la charte de fonctionnement de l'équipe
- Les freins et atouts à la réussite de l'animation

#### La coordination et l'information

- Assurer le suivi des engagements des différents membres
- Réaliser les arbitrages entre priorités
- Mettre en place un système de communication
- Etablir le bilan et le retour d'expérience

#### La négociation

- Gérer positivement les tensions et conflits : au sein de l'équipe projet ; avec les hiérarchiques métier ; avec les autres interlocuteurs (fournisseurs, sous-traitants...)