



1 à 2 jours
Paris
5 à 10 participants

> La propriété intellectuelle

Objectifs

- Maîtriser les bases du droit de la propriété intellectuelle
- Connaître les différents types de contrats de licences...

Programme

Définir la propriété intellectuelle industrielle

- Les créations techniques : les brevets
- Les dessins (2D) et modèles (3D)
- Modes d'obtention des droits de propriété : Dépôt ou usage

Protéger les inventions informatiques

- Champ d'application et conditions de la protection des créations protégées par les droits d'auteur : cas des logiciels
- Distinction entre l'auteur et le propriétaire
- Durée et rémunération de ces droits
- Panorama des organismes professionnels des droits d'auteur

Assurer les transferts de technologie

- Cession et licence de brevet ou licence de marque
- Concession partielle ou totale de logiciel, de bases de données et de fichiers